

Roma Translanguaging
Enquiry Learning Space

ROMtels-ohjelmiston määrittäminen



Erasmus+



ARTS, LETTRES, LANGUES,
SCIENCES HUMAINES ET
SOCIALES
UNIVERSITÉ
PAUL-VALÉRY
MONTPELLIER 3



HELSINGIN YLIOPISTO
HELSINGFORS UNIVERSITET
UNIVERSITY OF HELSINKI



ARTHUR'S HILL
PRIMARY SCHOOLS
NEWCASTLE



ROMtels-ohjelmiston määrittäminen

Tässä käyttöoppaassa neuvotaan, kuinka

- kosketusnäyttösovellusten sisältöä muutetaan (ohjattu Pöytäsovellukset-muokkaustoiminto)
- eri työkaluja, sovelluksia ja valmiita videoita yhdistellään ROMtels-kyselyiksi (ohjattu Kyselynmuokkaus-toiminto).

Ohjatut muokkaustoiminnot ovat ohjelmia, joissa voidaan muokata kunkin kosketusnäyttösovelluksen sisältöä (kuvia, videoita ja ääniä). Tämä käyttöopas sisältää myös esimerkkejä ohjatun muokkaustoiminnon luomista komentosarjatiedostoista (.txt). Komentosarjatiedosto kertoo tietokoneelle ROMtels-kyselyn oikean järjestyksen. Jos käyttäjä tuntee komentosarjatiedoston, hänen voi olla nopeampaa ja helpompaa tehdä muutokset suoraan siihen.

Kaikista työkaluista ja sovelluksista on tietoja Työkalu- ja sovellusoppaassa, jossa kerrotaan

- muokattavista kosketusnäyttötyökaluista ja -sovelluksista: ostamistehtävä, muistipeli, lajittelutehtävä (Carroll/Venn2/Venn3), löydä erot
- kahdesta muusta sovelluksesta, joita voidaan muokata suoraan tekstitiedostolla: sanakirja, äänestys
- muista työkaluista ja sovelluksista, joita ei tarvitse muokata: piirtäminen, ruudut, kolmiot, eläinrata, kamera, mikrofoni, postikortti, muistio, historian aikajana.

ROMtels-ohjelmistot ja -käyttöoppaat ovat ladattavissa ilmaiseksi teknologiaresurssisivuiltamme:

<http://research.ncl.ac.uk/romtels/resources/tech/>

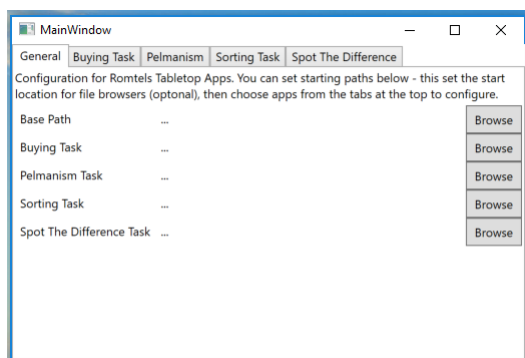
Ohjelmistot ovat käytettävissä Windows-älypöydillä ja Windows-tableteilla.

Sisällysluettelo

Pöytäsovellukset	3
Ostamistehtävä	4
Muistipeli	5
Lajittelutehtävä	5
Löydä erot	6
Kyselynmuokkaus.....	7
Määrittäminen	7
Kappaleet	8
Suoritusjärjestys.....	10
Huomautus.....	11
Manuaalinen määrittäminen	16
Sanakirja.....	16
Äänestyssovellus	16

Pöytäsovellukset

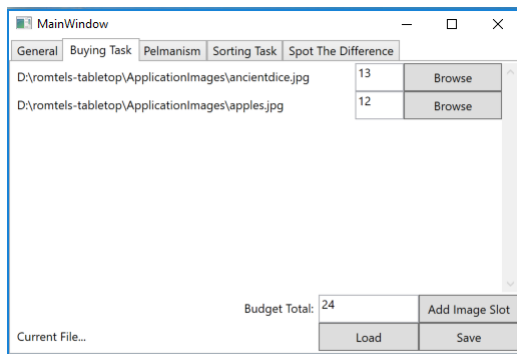
Käytettävissä on useita pöytäsovelluksia, joita on myös mahdollista muokata. Kukin sovellus voidaan määrittää vain kerran kyselyä kohden. Jos sovellusta käytetään useita kertoja kyselymuokkaustoiminnossa (yllä), joka kerralla näytetään sama sisältö.



Englanti	Käännös
MainWindow	Pääikkuna
General	Yleinen
Buying Task	Ostamistehtävä
Pelmaism	Muistipeli
Sorting Task	Lajittelutehtävä
Spot The Difference	Löydä erot
Configuration for Romtels Tabletop Apps. You can set the paths below – this the start location for file browsers (optional), then choose apps from the tabs at the top to configure	Romtels-pöytäsovellusten määrittäminen. Voit määrittää polut alla – tämä on tiedostoselainten aloitussijainti (valinnainen); valitse sitten määritettävät sovellukset yläosan välilehdiltä
Base Path	Peruspolku
Buying Task	Ostamistehtävä
Pelamism Task	Muistipeli
Sorting Task	Lajittelutehtävä
Spot The Difference Task	Löydä erot
Browse	Selaa

Joitakin aloituspolkuja on mahdollista määrittää helposti aloitusruudulla. Tämä on valinnainen tieto, joka vain nopeuttaa prosessia hieman varsinaisilla sovellusvälilehdillä. Huomaa, että kunkin sovelluksen määrittäminen täytyy tallentaa oikeaan paikkaan ja oikealla nimellä (tavallisesti sen tiedostopolku on \$APPNAME\$/bin/Debug ja nimi images.txt tai vastaava [katso esimerkki olemassa olevista tiedostoista]).

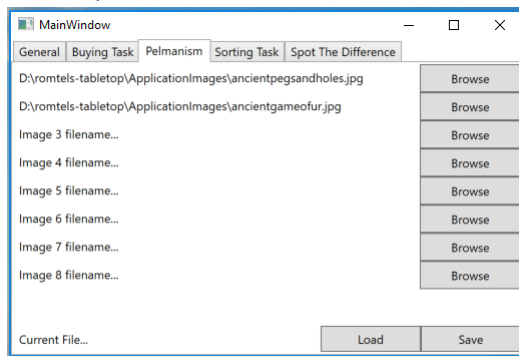
Ostamistehtävä



Englanti	Käännös
MainWindow	Pääikkuna
General	Yleinen
Buying Task	Ostamistehtävä
Pelmaism	Muistipeli
Sorting Task	Lajittelutehtävä
Spot The Difference	Löydä erot
Browse	Selaa
Current File	Nykyinen tiedosto
Budget Total	Kokonaisbudjetti
Add Image Slot	Lisää kuvapaikka
Load	Lataa
Save	Tallenna

Ensimmäisellä välilehdellä on ostamistehtävä. Välilehdellä voit määrittää tehtävän nimikkeille kuvat ja hinnat sekä kokonaisbudjetin. Lisää kuvapaikka -painikkeella voit lisätä tyhjän paikan. Napsauta paikassa Selaa-painiketta ja etsi kuvatiedosto tiedostoselaimella. Anna sitten nimikkeelle hinta tekstiruudussa. Kokonaisbudjetti annetaan alaosan tekstiruudussa. Voit ladata ja tallentaa määrityksiä alaosan painikkeilla. Muista, että määritystiedostojen nimen ja sijainnin (sekä kaikkien kuvatiedostojen) täytyy olla kunnossa päätietokoneella.

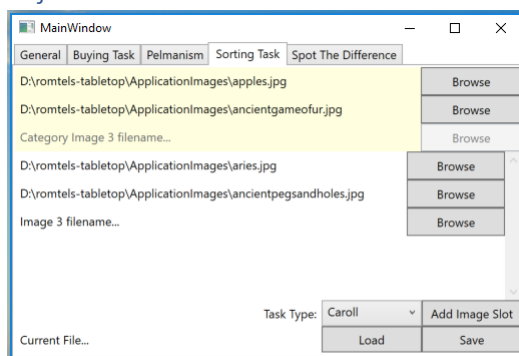
Muistipeli



Englanti	Käännös
MainWindow	Pääikkuna
General	Yleinen
Buying Task	Ostamistehtävä
Pelmaism	Muistipeli
Sorting Task	Lajittelutehtävä
Spot The Difference	Löydä erot
Browse	Selaa
Current File	Nykyinen tiedosto
Image	Kuva
filename	tiedostonimi
Load	Lataa
Save	Tallenna

Muistipelissä on kiinteä määrä kuvatiedostoja. Kuvat valitaan Selaa-painikkeen avulla, ja määritystiedosto on mahdollista ladata tai tallentaa alaosan painikkeilla (muista käyttää oikeaa sijaintia ja tiedostonimeä).

Lajittelutehtävä

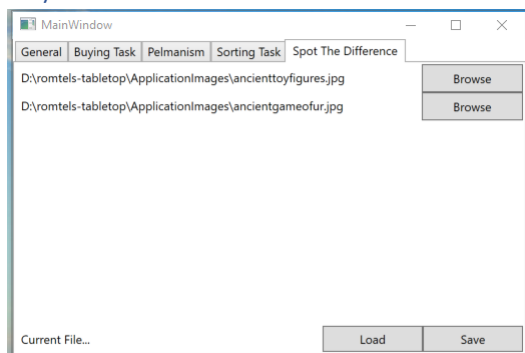


Englanti	Käännös
MainWindow	Pääikkuna
General	Yleinen
Buying Task	Ostamistehtävä

Pelmaism	Muistipeli
Sorting Task	Lajittelutehtävä
Spot The Difference	Löydä erot
Browse	Selaa
Image	Kuva
filename	tiedostonimi
Task Type	Tehtävän tyyppi
Add image slot	Lisää kuvapaikka
Current File	Nykyinen tiedosto
Load	Lataa
Save	Tallenna

Lajittelutehtävässä on kolme tilaa: Carroll, Venn2 (Venn-diagrammi, jossa on kaksi siirrettävää joukkoa) ja Venn3 (Venn-diagrammi, jossa on kolme siirrettävää joukkoa). Tila valitaan Tehtävän tyyppi -ruudusta. Kun tila on valittu, keltaisessa ruudussa on kaksi tai kolme kategoriakuva. Valitse ne Selaa-painikkeilla tavalliseen tapaan. Tämän jälkeen Lisää kuvapaikka -painikkeella lisätään uusia kuvapaikkoja, jotka täytetään oheisten Selaa-painikkeiden avulla. Myös tämän ruudun alaosassa on Lataa- ja Tallenna-painikkeet (muista käyttää oikeaa sijaintia ja tiedostonimeä).

Löydä erot



Englanti	Käännös
MainWindow	Pääikkuna
General	Yleinen
Buying Task	Ostamistehtävä
Pelmaism	Muistipeli
Sorting Task	Lajittelutehtävä
Spot The Difference	Löydä erot
Browse	Selaa
Current File	Nykyinen tiedosto
Load	Lataa
Save	Tallenna

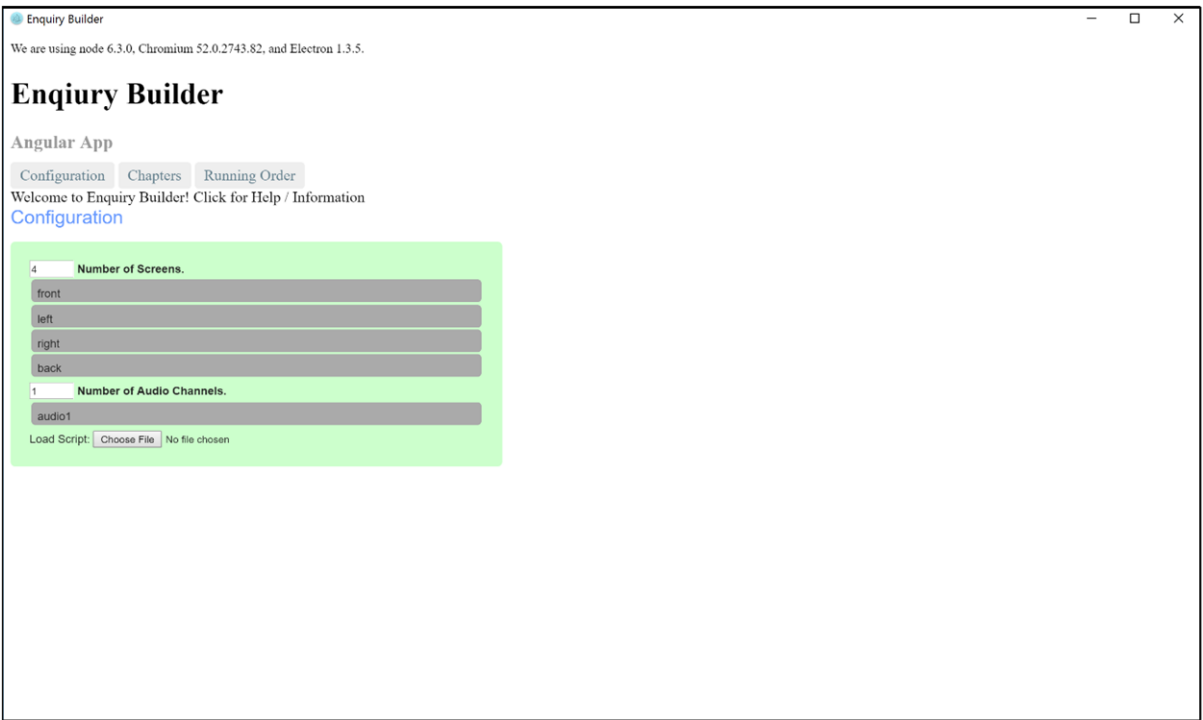
Tämä tehtävä on yksinkertaisin määrittää. Siinä on vain kaksi kuvaa, jotka valitaan Selaa-painikkeilla. Siinä on myös Lataa- ja Tallenna-painikkeet (muista käyttää oikeaa sijaintia ja tiedostonimeä).

Kyselynmuokkaus

Kyselynmuokkaus-sovelluksella päätietokone määritetään kyselyä varten. Sillä hallitaan, mitä kullakin ruudulla näytetään ja milloin.

Siinä on kolme pääaluetta: Määrittys, Kappaleet ja Suoritusjärjestys. Alueissa liikutaan ruudun yläosassa olevilla välilehtipainikkeilla.

Määrittys



Englanti	Käännös
Enquiry Builder	Kyselynmuokkaus
Angular App	Kulmasovellus
Configuration	Määrittys
Chapters	Kappaleet
Running order	Suoritusjärjestys
Welcome to Enquiry Builder!	Tervetuloa kyselynmuokkaukseen!
Click for Help/ Information	Valitse Ohje/tietoja
Number of Screens	Ruutujen lukumäärä
font	etu
left	vasen
right	oikea
back	taka
Number of Audio Channels	Äänikanavien lukumäärä
Load Script	Lataa kommentosarja
Choose File	Valitse tiedosto
No file chosen	Tiedostoja ei ole valittu

Määritysruudulla voit valita kyselyssä käytettävien ruutujen ja äänikanavien lukumäärän. Oletusarvoisesti käytetään neljää ruutua ja yhtä äänikanavaa. Voit valita enimmillään neljä ruutua ja kaksi äänikanavaa. Huomautus: Määrittelyn muuttaminen vaikuttaa vain tuleviin kappaleisiin. Olemassa olevat kappaleet käyttävät edelleen aiempaa määrittelyä. Jos et ole varma asiasta, muuta määrittelyä aivan kyselyn muokkauksen alussa.

Komentosarjoja on myös mahdollista ladata (Lataa komentosarja -painikkeella). Tällöin näkyviin avautuu tavallinen selausikkuna.

Muista, että valmis komentosarja tulee tallentaa päätietokoneella samaan hakemistoon kuin kyselyohjelmakin, aivan kuten vaihdettaessa kyselyitä.

Kappaleet

Englanti	Käännös
Enquiry Builder	Kyselynmuokkaus
Angular App	Kulmasovellus
Configuration	Määrittys
Chapters	Kappaleet
Running order	Suoritusjärjestys
Welcome to Enquiry Builder!	Tervetuloa kyselynmuokkaukseen!
Click for Help/ Information	Valitse Ohje/tietoja
Details of Chapter	Kappaleen tiedot
Chapter Title	Kappaleen nimi
Screens	Ruudut
font	etu

left	vasen
right	oikea
back	taka
audio	ääni
Choose File	Valitse tiedosto
No file chosen	Tiedostoja ei ole valittu
List of Chapters	Kappaleluettelo
Table Application	Pöytäsovellus

Kappale koostuu luettelosta mediatiedostoja (yksi videotiedosto ruutua kohden ja yksi äänitiedosto äänikanavaa kohden). Kun kappalevälilehdelle siirrytään ensimmäistä kertaa, ruutu on tyhjä, sillä kappaleita ei ole vielä luotu. Voit lisätä kappaleen napsauttamalla Lisää kappale -painiketta ruudun yläosassa.

Nyt ruutu jaetaan kahteen sarakkeeseen (kuten kuvassa). Vasemmanpuoleisessa sarakkeessa näytetään kappale, jota ollaan muokkaamassa, ja oikeanpuoleisessa sarakkeessa luettelo kaikista luoduista kappaleista. Jos haluat muokata tiettyä kappaletta, napsauta sitä oikeanpuoleisessa luettelossa, jolloin se muuttuu vihreäksi ja avautuu muokattavaksi vasemmanpuoleisessa sarakkeessa.

Voit nimetä kunkin kappaleen napsauttamalla nimen tekstiruutua.

Voit valita kappaleeseen video-/äänitiedostoja napsauttamalla Valitse tiedosto -painiketta. Näkyviin avautuu tavallinen tiedostoselain, jossa voit valita tietyn video- tai ääniraidan.

Voit myös valita kappaleessa käytettävän pöytäsovelluksen. Sovellus aktivoituu pöydässä mediatiedostojen jälkeen. Käytettävissä olevat sovellukset ovat: ei mitään (ei sovellusta), ostaminen, piirtäminen, aikajana, lajittelu, muistipeli, löydä erot, tetris, kolmiot ja eläinrata. Muista, että tehtävällä voi olla kyselyssä vain yksi määrittäminen, eli jos sitä käytetään useita kertoja samassa kyselyssä, sen sisältö on joka kerralla sama. Pöytäsovellukset määritetään toisessa sovelluksessa, josta kerrotaan lisää myöhemmin.

Kappaleen muokkauksessa määritetään vain kunkin kappaleen sisältö ja sisällön suoritusjärjestys (josta on lisätietoja alla). Suoritusjärjestyksellä kappaleet voidaan määrittää esiintymään useita kertoja tai eri järjestyksessä. Sillä voidaan myös ohittaa tietyt kappaleet.

Suoritusjärjestys

Englanti	Käännös
Enquiry Builder	Kyselynmuokkaus
Angular App	Kulmasovellus
Configuration	Määrittäminen
Chapters	Kappaleet
Running order	Suoritusjärjestys
Welcome to Enquiry Builder!	Tervetuloa kyselynmuokkaukseen!
Click for Help/ Information	Valitse Ohje/tietoja
Details of Chapter	Kappaleen tiedot
Chapter Title	Kappaleen nimi
Screens	Ruudut
font	etu
left	vasen
right	oikea
back	taka
audio	ääni
Choose File	Valitse tiedosto
No file chosen	Tiedostoja ei ole valittu
List of Chapters	Kappaleluettelo
Table Application	Pöytäsovellus

Englanti	Käännös
Enquiry Builder	Kyselynmuokkaus
Angular App	Kulmasovellus
Configuration	Määrittäminen
Chapters	Kappaleet

Running order	Suoritusjärjestys
Welcome to Enquiry Builder!	Tervetuloa kyselynmuokkaukseen!
Click for Help/ Information	Valitse Ohje/tietoja
Running Order	Suoritusjärjestys
Add Slot	Lisää paikka
Generate Script	Luo komentosarja
First Chapter	Ensimmäinen kappale
Second Chapter	Toinen kappale
Chapter Three	Kolmas kappale
List of Chapters	Kappaleluettelo

Samoin kuin Kappaleet-välilehdellä, aluksi näkyvissä on tyhjä sivu. Lisää paikka -valinta luo suoritusjärjestykseen uuden paikan. Oikeanpuoleisessa sarakkeessa näytetään luodut kappaleet. Tällä kertaa vasemmanpuoleisessa sarakkeessa näytetään paikat, joita ollaan muokkaamassa. Voit helposti poistaa haluamasi paikan napsauttamalla sen alla olevaa rastikuvaketta tai muuttaa paikkojen järjestystä ylös- (^) ja alas (v) -painikkeilla.

Voit valita kuhunkin paikkaan luettelosta kappaleen, jonka haluat suorittaa kyseisessä paikassa. Useimpiin paikkoihin riittää yhden kappaleen valinta.

Jos haluat käyttää äänestystä (jossa seuraavasta ruudulla toistettavasta kappaleesta äänestetään äänestysmerkeillä), valitse paikkaan useita kappaleita. Voit valita luettelosta useita kohteita pitämällä näppäimistön Ctrl-näppäintä painettuna samalla kun napsautat luettelon kohteita.

Kun useita kohteita on valittuna, näkyviin tulee uusia vaihtoehtoja. Toistojen lukumäärä määrittää, kuinka monta kertaa kyseisessä paikassa käytetään äänestystä. Jos esimerkiksi haluat käyttäjien näkevän kaikki kappaleet mutta äänestävän vain niiden esitysjärjestyksestä, äänestys tulee toistaa niin monta kertaa kuin kappaleitakin on. Jos taas haluat käyttäjien valitsevan vain yhden toistettavan kappaleen, voit asettaa toistojen lukumääräksi "1". Toinen uusi vaihtoehto, Toistetaanko kukin vaihtoehto vain kerran?, määrittää, voivatko osallistujat valita aiempia valintoja uudelleen. Jos tämä ruutu on valittuna, kerran valittuja vaihtoehtoja ei näytetä enää myöhemmillä äänestyskerroilla.

Kun suoritusjärjestys on valmis (tai jos haluat tallentaa tiedot ja ladata ne myöhemmin), yläosassa näkyvällä Luo komentosarja -painikkeella voit luoda uuden komentosarjatiedoston. Sovellus näyttää varoituksen, jos epäillään, että tietoja (kuten videotiedostoja) puuttuu, mutta voit tallentaa tiedot varoituksesta huolimatta.

Muista, että valmis komentosarja tulee tallentaa päätietokoneella samaan hakemistoon kuin kyselyohjelmakin, aivan kuten vaihdettaessa kyselyitä.

Huomautus

Kyselynmuokkaus-apusovelluksella luodaan komentosarjoja, jotka ovat yksinkertaisia tekstitiedostoja. Kun opit tuntemaan komentosarjatiedostot paremmin, voit tehdä niihin muutoksia nopeammin ja helpommin muokkaamalla suoraan tekstitiedostoa.

Tässä on esimerkkitiedosto, jonka eri osista on esitetty kuvaus (**sinisellä**):

```
# List all the video screens you wish to use. In almost all cases you will want all four. This applies to the whole enquiry.
```

```
video-screens front left right back
```

```

# List all the audio channels you wish to use. In most cases audio1 will
suffice although you can use audio2 as well if necessary.

audio-channels audio1 audio2

# Replace '9' with the number of distinct chapters in the enquiry. This
MUST match the number of chapters described below.

chapters 9

# The run schedule tells the system which chapters to play in which order.

run-schedule

play-chapter 1
play-chapter 2
play-chapter 3

# Where there is a choice, use the choose-chapter command. 'Repeat' gives
the number of choices that can be made.

# i.e. the number of times the vote screen is launched. 'Unique=true' means
once a chapter has been chosen it cannot be chosen again.

choose-chapter [4,5,6,7,8] repeat=5 unique=true

play-chapter 9

end-run-schedule

# For each chapter, ensure you include 'start-chapter-X' and 'end-chapter-
X' lines.

start-chapter 1

# Each playlist item line specifies the screens/audio channels, type of
media (video/audio/image) and the file location on the main PC.

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_1a_A_FINAL.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_1a_B_FINAL.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_1a_C_FINAL.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_1a_D_FINAL.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1a_B_FINAL.mp4"
end-chapter 1

start-chapter 2

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_1b_A_FINAL.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_1b_B_FINAL.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_1b_C_FINAL.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_1b_D_FINAL.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1b_B_FINAL.mp4"
run-tabletop timeline
end-chapter 2

```

```

start-chapter 3

playlist-item left front back right type=video
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item audio1 type=audio
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item audio2 type=audio
location="Content\TimeTravel_HistoryTimeline.mp4"

playlist-item left type=video
location="Content\Enq1_1c_AC_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item
front type=video location="Content\Enq1_1c_B.mp4"

playlist-item right type=video
location="Content\Enq1_1c_AC_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item
back type=video location="Content\Enq1_1c_D_QuaysideBackInTime.mp4"

playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_1c_B.mp4"

playlist-item audio2 type=audio
location="Content\Enq1_1c_D_QuaysideBackInTime.mp4"

end-chapter 3

```

```

start-chapter 4

playlist-item left type=video location="Content\Enq1_2_A.mp4"

playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_2_B_FiremanScott_DaveLacoUPDATED.mp4"

playlist-item right type=video location="Content\Enq1_2_C.mp4"

playlist-item back type=video location="Content\Enq1_2_D.mp4"

playlist-item
audio1 type=audio
location="Content\Enq1_2_B_FiremanScott_DaveLacoUPDATED.mp4"

# Opening multiple tabletop applications

run-tabletop difference timeline tetris

end-chapter 4

```

```

start-chapter 5

playlist-item
left type=video location="Content\Enq1_3_A.mp4"

playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_3_B_JohnDobson_DaveLacoUPDATED.mp4"

playlist-item

```

```

right type=video location="Content\Enq1_3_C.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_3_Dsparks.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_3_B_JohnDobson_DaveLacoUPDATED.mp4"
end-chapter 5

start-chapter 6
playlist-item
left type=video location="Content\Enq1_4_AC.mp4"
playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_4_B_WarehouseOwner_VoiceDaveLaco.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_4_AC.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_4_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_4_B_WarehouseOwner_VoiceDaveLaco.mp4"
playlist-item audio2 type=audio location="Content\Enq1_4_D.mp4"
run-tabletop tetris
end-chapter 6

start-chapter 7
playlist-item left type=video location="Content\Enq1_5_AC.mp4"
playlist-item front type=video location="Content\Enq1_5_B_Resident.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_5_AC.mp4"
#playlist-item back type=video location="Content\Enq1_5_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio location="Content\Enq1_5_B_Resident.mp4"
run-tabletop buying
end-chapter 7

start-chapter 8
playlist-item left type=video location="Content\Enq1_6_AC.mp4"
playlist-item front type=video
location="Content\Enq1_6_B_Tourist_MariaMartaUPDATED.mp4"
playlist-item right type=video location="Content\Enq1_6_AC.mp4"
playlist-item back type=video location="Content\Enq1_6_D.mp4"
playlist-item audio1 type=audio
location="Content\Enq1_6_B_Tourist_MariaMartaUPDATED.mp4"
playlist-item audio2 type=audio location="Content\Enq1_6_AC.mp4"
run-tabletop sorting

```

end-chapter 8

start-chapter 9

Pyri välttämään kappaleita, joiden ruudut sisältävät useita tiedostoja.
On yksinkertaisempaa jakaa sisältö useampiin kappaleisiin.

playlist-item left front back right type=video
location="Content\TimeTravel_BackToThePresentDay.mp4"

playlist-item audiol type=audio
location="Content\TimeTravel_BackToThePresentDay.mp4"

playlist-item left type=video
location="Content\Enql_7_A_withFiremanScottandTourist.mp4"

playlist-item front type=video
location="Content\Enql_7_B_FireChief_End.mp4"

playlist-item right type=video
location="Content\Enql_7_C_WarehouseOwnerandResident.mp4"

playlist-item back type=video location="Content\Enql_7_D_JohnDobson.mp4"

playlist-item audiol type=audio
location="Content\Enql_7_B_FireChief_End.mp4"

end-chapter 9

Manuaalinen määrittäminen

Joitakin sovelluksia on toistaiseksi mahdollista määrittää vain manuaalisesti muokkaamalla suoraan tekstitiedostoja.

Sanakirja

Sanakirjasovelluksen määrittäminen (content.txt) sisältää sanat ja mediatiedostot. Se käyttää seuraavanlaista muotoa (kohdat lainausmerkeissä "" ja välilyönneillä eroteltuina, L1 = kieli 1 ja L2 = kieli 2):

```
"word L1" "word L2" "synonyms" "L1 audio file" "L2 audio file"
```

Esimerkki (lainausmerkeissä olevat elementit on erotettu välilyönneillä):

```
"fire" "le feu" "Hot, burning, blazing, crackling, smouldering"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\Voice 001.m4a"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\Voice 006.m4a"  
"..\\..\\..\\..\\ApplicationImages\\dictionary\\fire.png"
```

Luo jokaiselle sanakirjaan lisättävälle kohteelle oma rivi.

Äänestyssovellus

Äänestyssovellus käyttää kuvaluetteloa, jonka tiedosto sijaitsee polussa "VoteScreen\\VoteScreen\\Resources\\images.txt".

HUOMAUTUS: Tämä määrittäminen tallennetaan eri polkuun kuin muissa sovelluksissa!

Se käyttää seuraavaa muotoa (numero, välilyönti ja polku):

```
ChapterNumber ImagePath
```

e.g.

```
2 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\fireman.jpg
```

Kukin kohde, josta äänestetään, on omalla rivillään (kuten yllä Kyselynmuokkauksessa on määritelty). Valmis tiedosto voi näyttää esimerkiksi tältä:

```
2 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\fireman.jpg
```

```
3 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\johnDobson.jpg
```

```
4 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\warehouseOwner.jpg
```

```
5 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\soldier.jpg
```

```
6 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\resident.jpg
```

```
7 C:\\Users\\Table\\Documents\\ROMtels\\ApplicationImages\\tourist.jpg
```